

**Аннотация рабочей программы дисциплины
Б1.В.ДВ.06.03 Информационные технологии в сфере физической
культуры и спорта**

Цель изучения дисциплины	<ul style="list-style-type: none"> - формирование базовых теоретических знаний из области информационно-коммуникационных технологий; - развитие навыков практического применения компьютера и стандартного компьютерного программного обеспечения для решения профессиональных и научно-исследовательских задач; - развитие культуры мышления, информационной культуры и научного мировоззрения; - развитие способностей к самоорганизации своей учебной деятельности, познавательной самостоятельности; - развитие творческого отношения к процессу обучения и к будущей профессиональной деятельности.
Место дисциплины в учебном плане	Б1.В.ДВ.06.03
Формируемые компетенции	ОК –7, ОПК-13, ПК-29
Знания, умения и навыки, получаемые в результате освоения дисциплины	<p>В результате изучения дисциплины студент должен:</p> <p>знать:</p> <ul style="list-style-type: none"> - теоретические основы информационных технологий; - основные направления, концепции, источники знания и приемы работы с ними; - методологию научных исследований для выполнения дипломной работы; - основные особенности научного метода познания; <p>уметь:</p> <ul style="list-style-type: none"> - самостоятельно приобретать и определять новые знания в том числе в смежных областях знаний; - использовать логические операции классификации и систематизации процессов, систем, явлений, объектов физической культуры и спорта, формулировать новые понятия и термины; - адаптироваться к изменению профиля деятельности; <p>владеть:</p> <ul style="list-style-type: none"> - современными технологиями поиска, обработки и представления информации; - навыками работы с вычислительной техникой, прикладными программными средствами; - навыками работы с информацией в глобальных компьютерных сетях; - навыками применения информационно-коммуникационных технологий в повседневной жизни, в учебной и профессиональной деятельности.
Содержание дисциплины	<p>1 Введение в дисциплину</p> <p>2 Информационные технологии в сфере физической культуры и спорта</p>
Формы промежуточной аттестации	Зачет