

КОМПЬЮТЕРНЫЙ СПОРТ

Направление подготовки
49.03.04 «Спорт»

Профиль «Спортивная
подготовка по виду спорта
«Компьютерный спорт»

УралГУФК набор в 2025 году



КОМПЬЮТЕРНЫЙ СПОРТ



Спорт нового поколения



Одно из самых
быстроразвивающихся направлений
в мире



Это соревнование человека с
человеком или команды с командой,
где компьютер выступает в роли
спортивного инвентаря, а игра
обеспечивает виртуальное
пространство и правила состязания



Компьютерный спорт официально признан и включён во Всероссийский реестр видов спорта спортивных дисциплин

ДИСЦИПЛИНЫ КОМПЬЮТЕРНОГО СПОРТА

Каждый игрок команды управляет одним из героев с определенными способностями. Цель игры – уничтожить здание команды соперника

БОЕВАЯ АРЕНА

**СОРЕВНОВАТЕЛЬНЫЕ
Головоломки**

Индивидуальная игра по решению логических задач

Индивидуальная или командная игра в зависимости от имитируемого вида спорта

**СПОРТИВНЫЙ
СИМУЛЯТОР**

**СТРАТЕГИЯ В
РЕАЛЬНОМ ВРЕМЕНИ**

Команды маневрируют игровыми персонажами для защиты районов карты и/или уничтожения активов своих соперников

Индивидуальная игра, имитирующая управление реальными техническими средствами

**ТЕХНИЧЕСКИЙ
СИМУЛЯТОР**

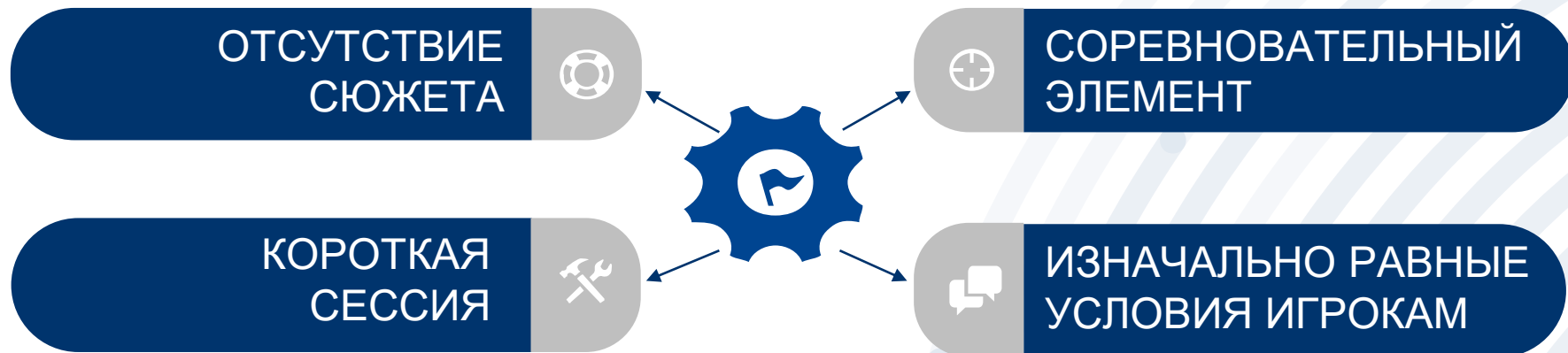
ФАЙТИНГ

Имитация единоборств, цель которой – за отведенное время снизить до нуля параметр энергии (здоровья) соперника

Командная игра. Каждый игрок команды управляет своим объектом. Цель игры – добиться достижения поставленной задачи

**ТАКТИЧЕСКИЙ
ТРЕХМЕРНЫЙ БОЙ**

КРИТЕРИИ КИБЕРСПОРТИВНЫХ ИГР



ПРИМЕРЫ League of Legends
Dota 2
Hearthstone
Overwatch

StarCraft II
Tekken 7
FIFA 20
Counter-Strike 2

**ТЫ
УЗНАЕШЬ**

→ **ОСНОВНЫЕ СПОРТИВНЫЕ ДИСЦИПЛИНЫ
КОМПЬЮТЕРНОГО СПОРТА**

→ **СИСТЕМУ ТРЕНИРОВОК В
КОМПЬЮТЕРНОМ СПОРТЕ**

→ **ТЕХНОЛОГИИ ВОССТАНОВЛЕНИЯ В
КОМПЬЮТЕРНОМ СПОРТЕ**

→ **АНТИДОПИНГОВОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ
КОМПЬЮТЕРНОГО СПОРТА**

→ **ОСОБЕННОСТИ ОРГАНИЗАЦИИ И
ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ**



**ТЫ
НАУЧИШЬСЯ**

РАБОТАТЬ В КОМАНДЕ

**ОРГАНИЗОВЫВАТЬ
СПОРТИВНЫЕ ТУРНИРЫ**

**ОБОРУДОВАТЬ СВОЕ РАБОЧЕЕ
МЕСТО**

**ПОДДЕРЖИВАТЬ СВОЮ ФИЗИЧЕСКУЮ
ФОРМУ**

**СПРАВЛЯТЬСЯ С ВЫСОКИМ ФИЗИЧЕСКИМ И
ПСИХОЛОГИЧЕСКИМ НАПРЯЖЕНИЕМ**

ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЙ МАРШРУТ





Форма обучения – очная



Срок обучения – 4 года



**Квалификация – Тренер по виду спорта
«Компьютерный спорт», преподаватель**

КОНТАКТЫ



vk.com/eugnuralgufk

Социальная
сеть



uralgufk.ru/abitur/

Официальный
сайт

454091, г. Челябинск, ул. Орджоникидзе, 1
Приемная комиссия: 8 (351) 217-04-47
8 (351) 217-03-25

Электронная почта: abit.uralgufk@mail.ru
esport@uralgufk.ru

УРАЛЬСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ФИЗИЧЕСКОЙ КУЛЬТУРЫ

КОМПЬЮТЕРНЫЙ СПОРТ

